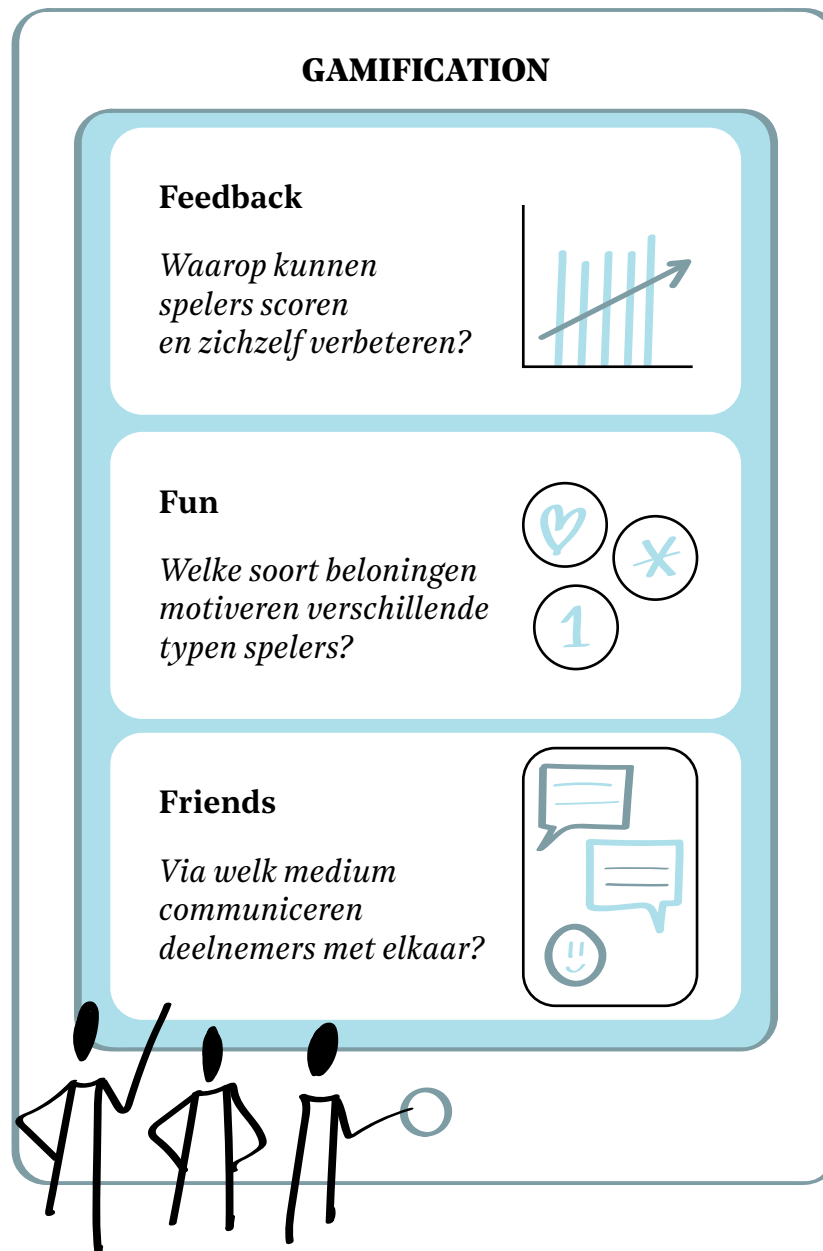


Model 10. Speels besturen



Op welk maatschappelijk vraagstuk richten we ons?



Hoe kunnen we mensen verleiden om aan een oplossing bij te dragen?